



INFORMATION
& PROJETS

Elternanlass

Primarschule

Heitenried und St. Antoni

Myrta Isenschmid

Valérie Lehmann



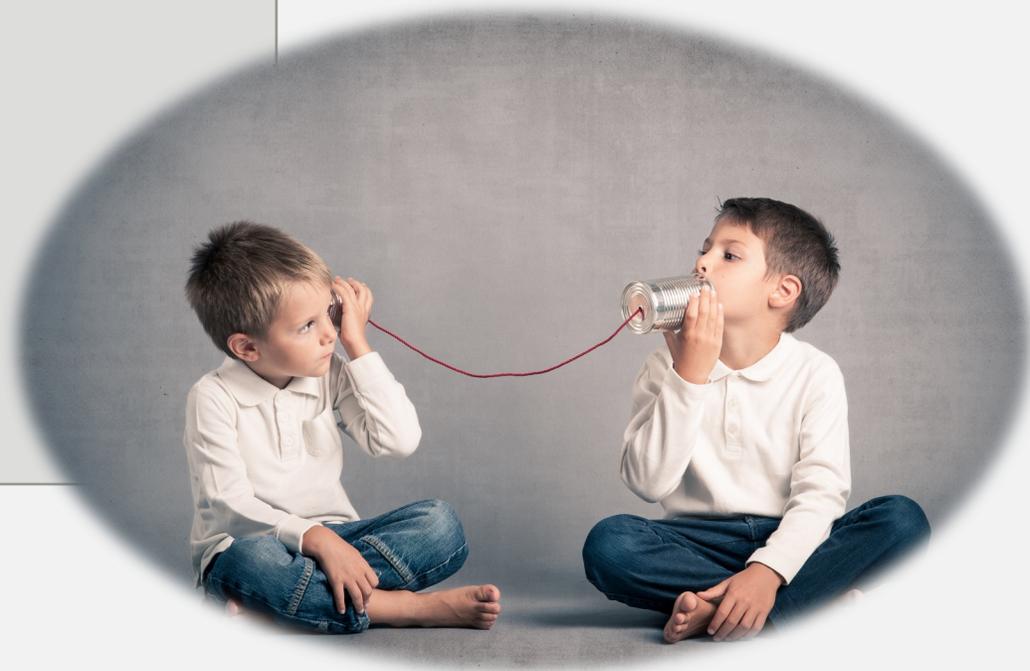
ABLAUF

- Empfehlungen für den Umgang mit Bildschirmen
- Bildschirme ABC
- Austausch, Fragen

EMPFEHLUNGEN BILDSCHIRMZEIT

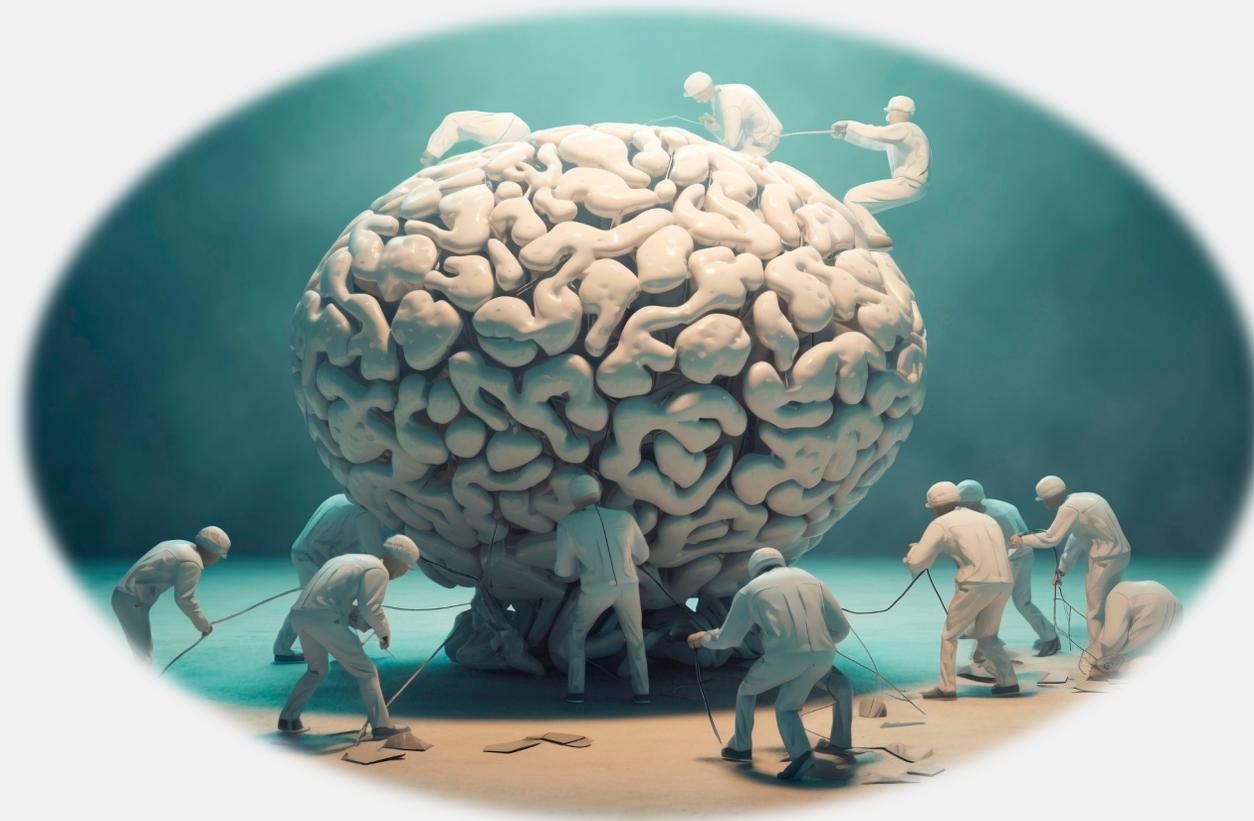
0-2 Jahre

- Keine Bildschirme



HIRNENTWICKLUNG

Die Hirnstruktur ist nicht von Anfang da, sie muss gebildet werden.



BEDÜRFNISSE FÜR EINE GESUNDE ENTWICKLUNG

- Soziale Kontakte
- Bewegung
- Schlaf und Ruhe
- Regelmässige Mahlzeiten
- Täglich frische Luft
- Freies Spielen und Entdecken
- Langeweile!
- Vielfältige Sinneserfahrungen







EMPFEHLUNGEN BILDSCHIRMZEIT

3-5 Jahre	6-8 Jahre
<ul style="list-style-type: none">• Sehr begrenzt• Kurze Momente (10-15 Minuten)• Entdecken• Angepasster Inhalt• Enge Begleitung des Kindes• Verzicht auf Bildschirme möglich	<ul style="list-style-type: none">• Erlernen der Bildschirmnutzung beginnt• Klare Rahmenbedingungen schaffen• Entwicklung von Kompetenzen• Maximal 30-60 Minuten pro Tag



PEGI – ORIENTIERUNG FÜR ELTERN

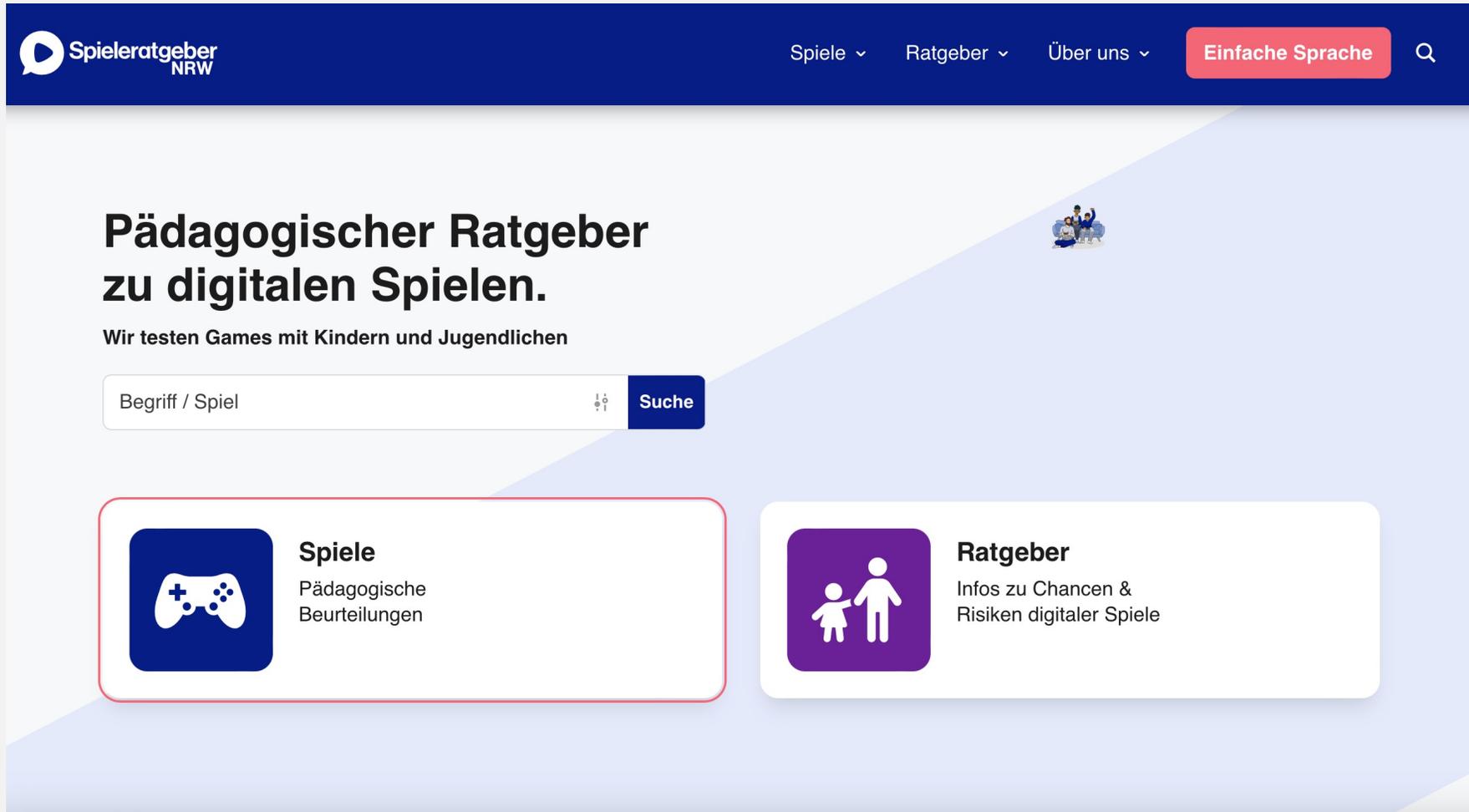
PEGI kategorisiert Spiele in die folgenden Alterskategorien: 3, 7, 12, 16 oder 18.

3 TM	7 TM	12 TM	16 TM	18 TM				
www.pegi.info	www.pegi.info	www.pegi.info	www.pegi.info	www.pegi.info				
 ANGST	 DISKRIMINIERUNG	 DROGEN	 GEWALT	 GLÜCKSSPIEL	 NACKTHEIT	 ONLINE	 SCHIMPFWÖRTER	 SEX



INFORMATION
& PROJETS

PÄDAGOGISCHER RATGEBER



The screenshot shows the homepage of the 'Spieleratgeber NRW' website. The header is dark blue with the logo on the left and navigation links for 'Spiele', 'Ratgeber', and 'Über uns' in the center. A red button for 'Einfache Sprache' and a search icon are on the right. The main content area has a white background with a blue diagonal graphic. It features a large heading, a sub-heading, a search bar, and two main navigation cards: 'Spiele' (highlighted with a red border) and 'Ratgeber'.

Spieleratgeber NRW

Spiele ▾ Ratgeber ▾ Über uns ▾ **Einfache Sprache** 🔍

Pädagogischer Ratgeber zu digitalen Spielen.

Wir testen Games mit Kindern und Jugendlichen

Begriff / Spiel 🔍 **Suche**



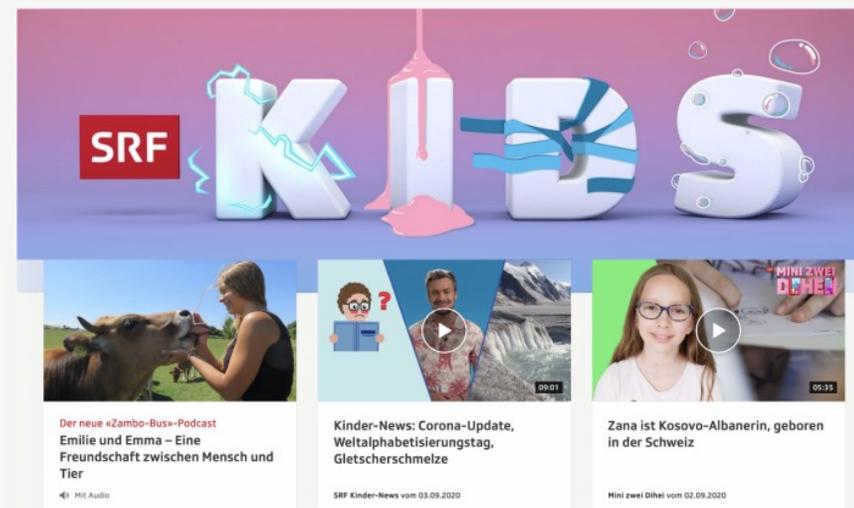
Spiele
Pädagogische Beurteilungen



Ratgeber
Infos zu Chancen & Risiken digitaler Spiele

KINDER-APPS UND SUCHMASCHINEN

- www.zambo.ch (Kinderprogramm «Zambo» von Schweizer Radio und Fernsehen)
- www.ulladieeule.ch (Medienpädagogische Kindergeschichten)
- www.scoyo.com (Kinder-Apps zum Spielen und Lernen)
- www.klick-tipps.net (Apps und Webseite für Kinder)
- www.blinde-kuh.de (Internet-Suchmaschine)
- www.fragfinn.de (Internet-Suchmaschine)



AUSWIRKUNGEN



INFORMATION
& PROJETS



WO? WANN? WAS?



INFORMATION
& PROJETS



ELTERN ALS VORBILD

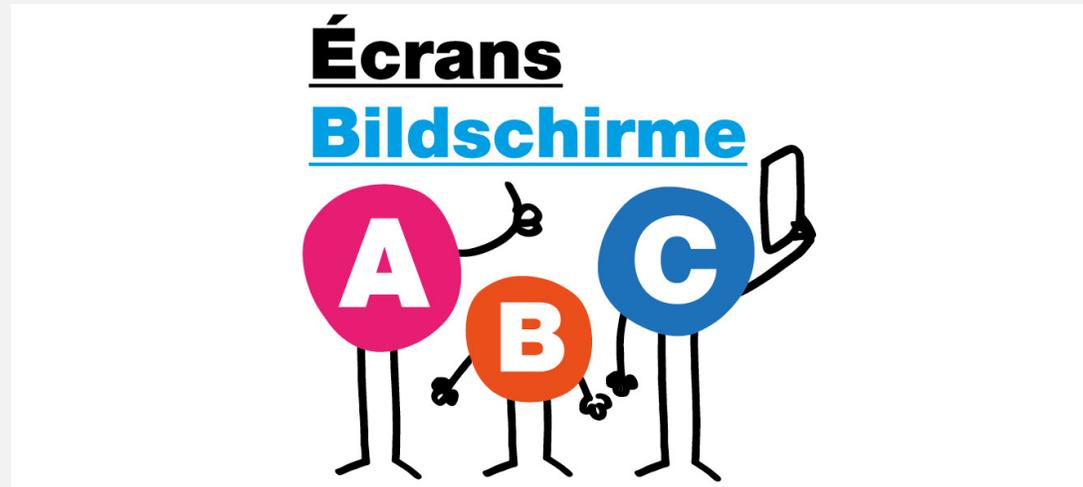
- Teilen Sie mit Ihrem Kind täglich Momente der vollen Aufmerksamkeit
- Machen Sie sich bewusst, in welchen Situationen Sie das Smartphone nutzen.
- Reduzieren Sie im Beisein des Kindes Aktivitäten am Smartphone, die eine hohe Konzentration erfordern.
- Grundsätzlich gilt: Die Smartphonennutzung sollte die Interaktion mit dem Kind möglichst wenig stören!



ELTERN ALS VORBILD

Kinder machen nicht das, was wir
SAGEN
sondern das, was wir TUN.

Das Projekt in Kürze



Flyer in 20 Sprachen



INFORMATION
& PROJETS

Vielen Dank!

valerie.lehmann@reper-fr.ch

myrta.isenschmid@reper-fr.ch

